

1.a Lebonyolítás

A csapatokat két darab 6-os csoportba rendezzük (**TAPSI HAPSI** és **KOCKÁSFÜLŰ NYÚL**), ahol körmérkőzést játszanak. Ez 5 mérkőzést jelent.

A csoportkör végén szétválás lesz: a csoportok első három tagja a **Nagyszlemmházba**, míg a második három tagja az **Kisszlemmházba** kerül, ahol további 3 mérkőzést játszanak a másik csoport tagjaival.

1.b Továbbvitt pontok (VP)

A csoportokból való tovább jutás az alábbiak szerint fog zajlani **mindkét csoportban**:

Az első három helyezett a **Nagyszlemmházba** jutott csapatok elleni VP szerzemény 100%-át, míg az **Kisszlemmházi** csapatok elleni VP szerzemény 50%-át viszi tovább.

A **Kisszlemmházba** jutott csapatok (azaz a 4., 5. és 6. helyezett) a **Nagyszlemmházba** jutott csapatok elleni VP szerzemény 50%-át, míg a **Kisszlemmházi** csapatok elleni VP szerzemény 100%-át viszik tovább

Egy mérkőzés 12 partiból áll!

A mérkőzéseket alapvetően 7 nap alatt kell lejátszani, amit a csapatkapitányok e-mailben leveleznek le egymással.

A soronkövetkező mérkőzésekről a csapatkapitányoknak fogunk írni előzőleg, hogy tudjanak készülni, de bátran előre lehet hozni mérkőzéseket, hiszen az első 5-5 meccs előre ki lett sorsolva – aztán pedig az utolsó 3-3 is!

2. Visszavonás (UNDO)

A BBO lehetőséget ad licitek és kijátszott lapok visszavonására. A mérkőzéseken ez a funkció engedélyezett, de kizárólag mellékattintás (missclick) esetén! Kérjük csak akkor használjátok, ha mellékattintottatok!

3. Csapatmérkőzés „megszervezése”

Alapvetően a **hazai csapatnak** (egyik tagjának) kell elindítani a mérkőzést.

Ehhez segítség: kompetitív játékok alatt a csapatmeccsek opciót kell kiválasztani. Csapatmeccs szervezéséhez meg kell adni a paramétereket, a csapat játékosainak a nevét, és nyisd meg a meccset. Illetve itt egy link, ami segít:

<http://bridgebase.instantweb.hu/Csapatmeccs%20weben.htm>

FONTOS: HA NAGYON NEM SIKERÜL LÉTREHOZNI, AKKOR SZÓLJATOK NEKÜNK PÁR ÓRÁVAL KORÁBBAN: LÉTREHOZZUK MI SZÁMOTOKRA! ÉPP EZÉRT MINDEN HAZAI CSAPATKAPITÁNYT MEGKÉRÜNK, HOGY KÜLDJE MEG A MÉRKŐZÉS IDŐPONTJÁT, HOGY TUDJUNK KÉSZÜLNI.

LEHETŐSÉG SZERINT TELEFONON HÍVJATOK, HA KELL SEGÍTSÉG, MERT NEM VAGYUNK A GÉP ELŐTT MINDIG! ☺ Telefon: (20) 520 99 98 /Bence/

4. VP-táblázat

A versenyen a folyamatos IMP–VP átváltási táblázatot használjuk, amely megtalálható a [WBF honlapján](#). De ezeket mi kezeljük!

5. A bajnokság eredménye

<http://www.bridzsakademia.hu/bridzsverseny.html>

NYUSZI KUPA 2021.



EREDMÉNYEK

Az eredményeket 1-2 napon belül mindig feltöltjük, kérek **ELLENŐRIZZÉTEK** sűrűn, nehogy valami elírás történjen a részünkről! ☺

A 8 forduló időpontja (előreláthatólag)

1. forduló (alapszakasz) április 12- április 18
2. forduló (alapszakasz) április 19- április 25
3. forduló (alapszakasz) április 26- május 2
4. forduló (alapszakasz) május 3- május 9
5. forduló (alapszakasz) május 10- május 16

6. forduló (rájátszás) május 20- május 26/a szétválás miatt itt lesz némi dolgunk ☺/

7. forduló (rájátszás) május 27- június 2
8. forduló (rájátszás) június 3- június 9

7. Adatszolgáltatás, eredményszámolás

A BBO elmenti az eredményeket, ezért mi is közzé tesszük majd az Eredményeknél, azaz **nem kell elküldeni nekünk**. A alapszakasz- (5. forduló), valamint a rájátszás utolsó (8. forduló) eredményeit csak akkor tesszük közzé, amennyiben már mindegyik csapat lejátszotta a mérkőzését!

8. Fair play

A szervezők tisztában vannak vele, hogy a lebonyolítás alkalmat ad a résztvevőknek, hogy a bridzs szabályait sértő visszaéléseket kövessenek el. Kérjük a résztvevőket igyekezzenek a Fair Play szellemében játszani és ezt feltételezzék ellenfeleikről is!

9. Nevezési díj

10000 Ft/csapat – de ezt bőven ráér nekünk odaadni személyesen, legközelebbi találkozásunkkor (tartsunk már ott!).